

LOGICIELS DE MATHÉMATIQUES - Calcul

LOGICIELS	DESCRIPTION	NIVEAU(X)						REMARQUE	ADRESSE DE TELECHARGEMENT
		GS	CP	CE1	CE2	CM1	CM2		
Abacalc	<p>Programme conçu pour tous les niveaux :</p> <ul style="list-style-type: none"> - au CP, travail sur les nombres de 0 à 10/20, - au CE de 0 à 100/1000, - au CM sur les grands nombres. <p>89 jeux ou exercices sont proposés, la plupart étant soumis à un tirage aléatoire.</p> <p>Gestion des résultats à l'écran et sur l'imprimante.</p> <p>Intéressant pour pratiquer une pédagogie différenciée.</p>								<p style="text-align: center;">Gratuit</p> <p style="text-align: center;">http://perso.wanadoo.fr/philippe.cheve/</p>
Abracada Calc	<p>Proposition, sous forme ludique, de situations de consolidation du calcul mental, pour les 4 opérations de l'école primaire.</p> <p>Totalement paramétrable, AbracadaCalc permet à l'enseignant de définir des niveaux pour individualiser les parcours de chaque enfant (possibilité de fixer la plage des nombres concernés (idéal pour le cycle 2), "compléments à" ($6+?=10$), "règle des zéros" ($600 \times 4 = 2400$)).</p> <p>Les résultats sont mémorisés et chacun peut obtenir une représentation graphique de son parcours.</p>								<p style="text-align: center;">Gratuit</p> <p style="text-align: center;">http://www.montagne-cool.com/hosted/abracadacalc/telechargement/abracada_tel.php</p>
Elémentaire !	<p>Logiciel d'entraînement et d'évaluation au calcul mental "automatisé" pour l'école élémentaire, avec gestion des résultats et modification possible des exercices.</p> <p>Une documentation jointe est fournie, permettant une bonne prise en main.</p>								<p style="text-align: center;">Gratuit</p> <p style="text-align: center;">http://ecole.langroix.free.fr/elementaire/elementaire!_installation.exe</p>

LOGICIELS DE MATHEMATIQUES - Calcul (suite)

LOGICIELS	DESCRIPTION	NIVEAU(X)						REMARQUE	ADRESSE DE TELECHARGEMENT
		GS	CP	CE1	CE2	CM1	CM2		
AtouMath	<p>Logiciel de calcul mental.</p> <p>Travail sur l'addition, la soustraction, la multiplication, la division, les complémentaires.</p> <p>Présence de 3 jeux : recherche, carré magique et pyramide.</p> <p>Ce logiciel comprend également un module de vérifications d'opérations qui permet à l'enfant de vérifier ses opérations sans avoir la possibilité de connaître le résultat.</p>								<p>Gratuit</p> <p>http://www.atoumath.com/zip/atou-dll.zip</p>
Tables	<p>Un logiciel très bien fait, consacré à la pratique et à la mémorisation des tables de multiplication. Il est composé de plusieurs modules :</p> <p><u>Tablejeu</u> : premier entraînement pour la connaissance des tables de multiplication (1 seule table, 20 questions).</p> <p><u>Tables</u> : grâce aux aides apportées (liste des réponses possibles, utilisation des produits voisins), l'enfant essaie de retrouver un produit .</p> <p><u>Pythagore</u> : remplir : il s'agit de trouver les nombres sur la table de Pythagore.</p> <p><u>Pythagore</u> : trouver : l'ordinateur propose un nombre. Il faut trouver tous les produits égaux à ce nombre.</p> <p><u>Tables</u> : contrôle.</p> <p>Possibilité de conserver et d'imprimer les bilans.</p>								<p>Fait partie du pack Arc-en-Logiciel</p> <p>http://www.monhebergement.fr/aelc/</p>
Chito	<p>Jeu pour apprendre la table de multiplications. CHITO se joue à la souris. Il faut retrouver la paire de cartes adéquate parmi des cartes semblables dans un temps imparti.</p> <p>3 niveaux de difficultés.</p>								<p>Gratuit</p> <p>http://yans.free.fr/jeux.php3</p>
Mentalo1	<p>Logiciel pour faire du calcul réfléchi mental sur les additions et les soustractions.</p>								<p>Gratuit</p> <p>http://pedagogic.chez.tiscali.fr/telecharger/mentalo1.zip</p>

LOGICIELS DE MATHÉMATIQUES - Calcul (suite)

LOGICIELS	DESCRIPTION	NIVEAU(X)						REMARQUE	ADRESSE DE TELECHARGEMENT
		GS	CP	CE1	CE2	CM1	CM2		
Mentalo2	Logiciel pour faire du calcul réfléchi mental sur les multiplications et les divisions.							Gratuit	http://pedagogic.chez.tiscali.fr/telecharger/mentalo2.zip
Mentalo3	Logiciel pour faire du calcul réfléchi mental sur les multiplications et divisions d'un entier ou d'un décimal par 10, 100, 1000 et sur les multiplications d'un entier par 0,1 ; 0,01 et 0,001.							Gratuit	http://pedagogic.chez.tiscali.fr/telecharger/mentalo3.zip
Les tables de Merlin	Ce logiciel propose deux jeux pour maîtriser les tables de multiplication en répondant à des questions posées par Merlin l'Enchanteur. Il faut vaincre l'ordinateur.							Gratuit	http://p6r.free.fr/philweb/ludoed/
OpéràGogo	Générateur automatique d'opérations, à destination de l'enseignant. Il permet d'imprimer des fiches d'opérations numérotées pour l'enfant (maximum 50 opérations par fiches) et de fournir la même fiche avec les corrections (pour l'enseignant ou pour l'enfant dans le cadre d'ateliers en travail autonome). OpéràGogo gère les quatre opérations du primaire. Le nombre de chiffres par opérateur est paramétrable, ainsi que le nombre d'opérations par fiches et le nombre d'opérateurs par opération (pour les additions).							Gratuit	http://www.montagne-cool.com/hosted/abracadacalc/telechargement/operagogo_tel.php

LOGICIELS DE MATHÉMATIQUES - Résolution de problèmes

LOGICIELS	DESCRIPTION	NIVEAU(X)						REMARQUE	ADRESSE DE TELECHARGEMENT
		GS	CP	CE1	CE2	CM1	CM2		
L'unique	Il faut retrouver un personnage. Sur un banc sont disposés des indices. Par élimination, il n'en reste qu'un. Sens de l'observation.							Gratuit	http://perso.wanadoo.fr/dbigeard/unique.zip
Lecture	Comprendre le texte lu et travailler la logique. En suivant le texte, l'enfant élimine petit à petit les dessins (clowns) qui ne correspondent pas... Il n'en reste qu'un !!! La correction indique la réussite ou l'échec.							Gratuit	http://p6r.free.fr/philweb/educ/LECTURE.zip
Lecture2	Comprendre le texte lu et travailler la logique. En suivant le texte, l'enfant élimine petit à petit les dessins (garçons) qui ne correspondent pas... Il n'en reste qu'un !!! La correction indique la réussite ou l'échec.							Gratuit	http://p6r.free.fr/philweb/educ/LECTURE2.zip
Défis 98	Trois défis sont lancés : - faire sortir un personnage égaré dans un des labyrinthes proposé par l'ordinateur ou créé (impression possible des labyrinthes), - reconstituer le puzzle du pouss pouss (chiffres ou image), - reconstruire les tours de Hanoï.							Fait partie du pack Arc-en-Logiciel	http://www.monhebergement.fr/aelc
Labymaths	Labymaths reprend le principe de Maths-Rix mais il est beaucoup plus simple , ce qui le rend accessible dès le CE1. Le texte est plus concis. Il n'y a pas de salles de remédiation ou de situations problèmes autres que les problèmes posés et leurs conséquences. Nouvelle version publiée le 21 août 2005. Le labyrinthe compte désormais 12 problèmes.							Gratuit	http://www.astro52.com/pedagoaccueil.htm

LOGICIELS DE MATHÉMATIQUES - Résolution de problèmes (suite)

LOGICIELS	DESCRIPTION	NIVEAU(X)						REMARQUE	ADRESSE DE TELECHARGEMENT
		GS	CP	CE1	CE2	CM1	CM2		
Maths-Rix	<p>Logiciel pédagogique sur le thème de la lecture de problèmes mathématiques et des choix opératoires, présenté sous forme de labyrinthe.</p> <p>Les élèves choisissent des portes qui correspondent à des choix opératoires en vue de résoudre des problèmes concrets qui leur sont posés. Derrière les portes, ils découvrent les résultats de leurs choix, conformes ou non à l'objectif du problème précédemment posé.</p> <p>Un support au format Word permet aux enseignants de se mettre au courant rapidement du contenu du logiciel.</p> <p>NB : ne pas donner le support aux élèves !!!</p>							Gratuit	http://www.astro52.com/pedagoac_cueil.htm
Problèmes 97	<p>Logiciel d'entraînement à la résolution de problèmes.</p> <p><u>Premier module</u> : il faut choisir la bonne opération parmi les 5 proposées.</p> <p>NB : les enfants peuvent faire plusieurs fois la même série sans rencontrer les mêmes données.</p> <p><u>Second module</u> : il faut résoudre un problème. Les nombres sont tirés au sort dans une fourchette précisée lors de la création de l'énoncé, ils peuvent être décimaux. Une calculatrice est à la disposition de l'élève qui peut aussi imprimer son travail...</p> <p>Suivi des résultats individuels ou collectifs. Possibilité de créer ses propres énoncés.</p>							Fait partie du pack Arc-en-Logiciel	http://www.monhebergement.fr/a_elc

LOGICIELS DE MATHÉMATIQUES - Nombres entiers naturels

LOGICIELS	DESCRIPTION	NIVEAU(X)						REMARQUE	ADRESSE DE TELECHARGEMENT
		GS	CP	CE1	CE2	CM1	CM2		
Abacalc	Programme conçu pour tous les niveaux : - au CP, travail sur les nombres de 0 à 10/20, - au CE de 0 à 100/1000, - au CM sur les grands nombres. 89 jeux ou exercices sont proposés, la plupart étant soumis à un tirage aléatoire.							Gratuit	http://perso.wanadoo.fr/philippe.cheve/
Nombres97	Logiciel d'écriture des nombres en lettres et en chiffres entièrement paramétrable (niveau, nombre d'essais, édition de bilan...). Il permet aussi de travailler sur les décompositions des nombres (sommes, sommes de produits, utilisation des puissances de dix,...).							Fait partie du pack Arc-en-Logiciel	http://www.monhebergement.fr/a/elc
Ordinombres	Comparaison et encadrement des nombres. Il s'agit de ranger des nombres en ordre croissant. La présentation est très bonne et un paramétrage est possible pour déterminer le niveau de difficulté (7 niveaux possibles).							Gratuit	http://www.chez.com/ecoliciel/executables/ordinombrz.exe
OrdreEncadre 99	Comparaison et encadrement de nombres. Deux modules : <u>Ranger les nombres</u> (dans des étiquettes, sur un axe (...) exercices variés et entièrement paramétrables). <u>Encadrer</u> : trouver le nombre qui précède, le nombre qui suit (immédiatement, terminé par 0, ou 00...). Possibilité d'imprimer les bilans et les exercices.							Fait partie du pack Arc-en-Logiciel	http://www.monhebergement.fr/a/elc
Lilimini	Logiciel complet gratuit contenant de nombreuses activités numériques.							Gratuit	http://lilimath.free.fr/lilimini/
Mib3	Très bon logiciel qui aborde différents aspects de la numération des nombres entiers : rangements, dictée de nombres, suites de nombres, encadrements.							Gratuit	http://www.espacefr-education.com/cgi-bin/lnkinlte.cgi?l=perrais02

LOGICIELS DE MATHÉMATIQUES - Nombres entiers naturels (suite)

LOGICIELS	DESCRIPTION	NIVEAU(X)						REMARQUE	ADRESSE DE TELECHARGEMENT
		GS	CP	CE1	CE2	CM1	CM2		
Le nombre mystère	Le bonhomme de neige guide l'enfant dans la recherche du nombre mystère, en précisant "Plus Petit" ou "Plus Grand"...							Gratuit	http://p6r2.free.fr/philweb/ludoed/nombmyst.zip
Chiffres romains	Pour découvrir la numération romaine. Reconnaître les chiffres romains à travers les siècles, les rois, ou en jouant aux dominos.							Gratuit	http://perso.wanadoo.fr/dbigeard/romains.zip
Les potions magiques	Décomposition de nombres. La sorcière a préparé ses recettes de potions. Il ne reste qu'à remplir le grand pot avec les bons flacons. Aucun droit à l'erreur !							Gratuit	http://perso.wanadoo.fr/dbigeard/flacons.zip

LOGICIELS DE MATHÉMATIQUES - Fractions simples et nombres décimaux

LOGICIELS	DESCRIPTION	NIVEAU(X)						REMARQUE	ADRESSE DE TELECHARGEMENT
		GS	CP	CE1	CE2	CM1	CM2		
OrdrEncadre 99	<p>Comparaison et encadrement de nombres.</p> <p>Deux modules :</p> <p><u>Ranger les nombres</u> (dans des étiquettes, sur un axe (...) exercices variés et entièrement paramétrables).</p> <p><u>Encadrer</u> : trouver le nombre qui précède, le nombre qui suit (immédiatement, terminé par 0, ou 00...).</p> <p>Possibilité d'imprimer les bilans et les exercices.</p>							Fait partie du pack Arc-en-Logiciel	http://www.monhebergement.fr/aelc
Ordinombres	<p>Comparaison et encadrement des nombres. Il s'agit de ranger des nombres en ordre croissant. La présentation est très bonne et un paramétrage est possible pour déterminer le niveau de difficulté.</p>							Gratuit	http://www.chez.com/ecoliciel/excutables/ordinombrz.exe
Déci2000	<p>Écriture et lecture des nombres décimaux, décomposition des nombres décimaux, passage d'une écriture décimale à une écriture fractionnaire (et inversement), encadrements de nombres décimaux, d'arrondis,...</p>							Fait partie du pack Arc-en-Logiciel	http://www.monhebergement.fr/aelc

LOGICIELS DE MATHÉMATIQUES - Grandeurs et mesures

LOGICIELS	DESCRIPTION	NIVEAU(X)						REMARQUE	ADRESSE DE TELECHARGEMENT
		GS	CP	CE1	CE2	CM1	CM2		
BigBen99	Apprendre l'heure. Logiciel d'aide à l'apprentissage à la lecture de l'heure sur cadran à aiguilles. Composé de trois modules : apprendre, s'entraîner et jouer. Quatre niveaux de difficulté.							Fait partie du pack Arc-en-Logiciel	http://www.monhebergement.fr/alec
Heuralec	Un beau logiciel pour apprendre à lire l'heure. Il propose deux types d'exercices : ajuster les aiguilles et taper l'heure indiquée par les aiguilles d'une horloge. Possibilité de créer ses propres exercices et de voir les résultats des élèves et de la classe.							Shareware Participation de 8 €	http://lameyse.free.fr/heuralec.exe
Je compte mes p'tits euros	Ce logiciel vise deux objectifs : - Apprendre à utiliser la monnaie européenne - Effectuer différents types de calculs avec la monnaie. Le logiciel enregistre les résultats des utilisateurs qui retrouveront à chaque session leur niveau précédent.							Gratuit	http://monthey.ecolevs.ch/Jacquemettaz/Euros/Install_euro_Monnaie.exe

LOGICIELS DE MATHÉMATIQUES - Espace et géométrie

LOGICIELS	DESCRIPTION	NIVEAU(X)						REMARQUE	ADRESSE DE TELECHARGEMENT
		GS	CP	CE1	CE2	CM1	CM2		
Deplan	Déplacement sur un plan. A l'aide des flèches du clavier, l'enfant doit déplacer son pingouin pour récupérer un poisson, sous peine de traverser la glace... Parfois, un autre pingouin s'y intéresse...							Gratuit	http://p6r.free.fr/philweb/educ/DEPLPLAN.zip
Labygen	Générateur de labyrinthes paramétrable : taille, difficulté, solution visible ou non. Les fiches obtenues peuvent être sauvegardées et/ou imprimées.							Gratuit	http://primtice.free.fr/labyrinthes/laby.htm
Les poissons	Il faut reconstituer des poissons par rapport à une symétrie axiale.							Gratuit	http://perso.wanadoo.fr/dbigeard/maths2.htm
Symétrie	Logiciel composé de 5 types d'exercices : cases à colorier en respectant la symétrie par rapport à un axe, figure à compléter en respectant la symétrie par rapport à un axe, avec ou sans couleurs, figure à compléter en respectant la symétrie par rapport à un point. Possibilité de créer ses propres figures.							Fait partie du pack Arc-en-Logiciel	http://www.monhebergement.fr/elc
Trace	Il s'agit de reproduire une figure en cliquant sur les nœuds d'un quadrillage. 3 types d'exercices sont proposés : reproduction, agrandissement, transformation de figures.							Shareware Participation de 8 €	http://lameyse.free.fr/trace.exe
Symétrie	Il s'agit de construire le symétrique d'une figure dans un quadrillage. Vous pouvez travailler avec un axe vertical, horizontal ou les deux.							Shareware Participation de 8 €	http://lameyse.free.fr/symetrie.exe